



 education × UCHI.RU

геймджем

разработай полезную веб-игру
для детей



2 600 000 ₽
общий призовой фонд



приветствуем участников геймджема!



Сергей Акопян

руководитель отдела создания новых
продуктов в Учи.ру

видеообращение и постановка задачи
[\[ссылка\]](#)





КОНТЕКСТ

Родители сталкиваются с проблемой чрезмерного использования экранов детьми и испытывают трудности с контролем их офлайн-досуга. Исследования показывают, что 80% родителей выражают интерес к качественному офлайн-досугу для детей. Особенно высокий спрос наблюдается в направлении творчества (32% запросов) и помощи с чтением.

цель



Создать новый формат обучения, который дополняет экранное время ребенка офлайн-деятельностью: творческими упражнениями, физической активностью. Как итог — сформировать востребованное решение, которое будет соответствовать запросу родителей и интегрироваться в экосистему платформы.



подробнее о задаче

Задача: Разработать рабочую версию игры для целевой аудитории (дети 6-11 лет) с игровым циклом, который работает по принципу фиджитал:

- Ребенок получает игровую задачу
- Он выполняет действие в реальном мире: читает вслух, прыгает, лепит из пластилина и т.д.
- Система валидирует выполнение задачи и возвращает награду
- Родителям предоставляется удобный инструмент для отслеживания прогресса и поддержки развития ребенка.





вводные для проработки идеи сценарии

Участники могут выбрать любое из направлений всестороннего развития ребенка, которое отвечает задаче проекта. Примеры, используемые в задании, являются референсными, важно не ограничивать реализацию приведенными сценариями. Приветствуются свои варианты сценариев с обоснованием.

жанры

Мы не ограничиваем в жанрах (RPG, тамагочи, квест, аркада, и др.) и механиках. Важно, чтобы механика органично решала задачу полезного дополнения экранного времени.





целевая аудитория

1. Ребенок (Конечный пользователь): ему должно быть весело, интересно и не скучно. Игра должна общаться с ним на понятном языке.

1. Родитель (Покупатель сервиса): он должен увидеть интерфейс, который доказывает: ребенок провел время с пользой.

Данные из исследований среди родителей по заинтересованности в реализации сценариев:

1. Чтение
2. Создание поделок
3. Помощник для рисования
4. Фотоквесты
5. Создание музыки
6. Создание сказок
7. Физические упражнения





состав работ и ограничения

Создать рабочий билд веб-игры в виде кликабельного приложения, в котором игрок может пройти полный игровой цикл продолжительностью не менее 30 минут. В составе проекта должен быть README-файл с инструкцией по запуску.

Техническая реализация:

Разработка ведется как веб-приложение, без привязки к конкретному окружению. Использование движков: Cocos или Unity с поддержкой WebGL.

Языки программирования:

- Фронтенд: JavaScript / TypeScript – рекомендуется
- Бэкенд: любой язык,
кроме: Delphi, Haskell, Erlang, Elixir, Clojure, C, C++, Rust, Visual Basic.



визуальное решение

- Использовать предоставленный дизайн-кит: [\[ссылка\]](#)
- Использовать предоставленные референсы иллюстраций и анимации: [\[ссылка\]](#)
- Разрешено использовать собственные ассеты, если они адаптированы под стиль и визуальную идентичность Учи.ру и соответствуют общему дизайну проекта.





организационные моменты

Этап разработки решений: с 22 апреля 2026 года по 04 мая 2026 года.
Продукт должен быть отправлен до 23:59 по мск 04 мая 2026 года (включительно).

Готовая работа принимается в формате ссылки на игровую сборку (билд) через форму подачи заявки: [\[ссылка\]](#)

06 мая десять команд, набравших наибольшее количество баллов в отборочном туре, приглашаются на финал. Финал состоится в онлайн-формате 07 мая 2026 года. Для участия финалистам необходимо будет загрузить свои исходники в отдельную форму, которую предоставят организаторы фестиваля капитанам команд-финалистов после отбора. Время проведения финала сообщается участникам дополнительно в общем чате проекта и в формате рассылки на электронную почту.

- чат участников ВКонтакте: [\[ссылка\]](#)
- вебинар с экспертами геймджема 23 апреля в 18:00: [\[ссылка\]](#)



 education × UCHI.RU

геймджем

разработай полезную веб-игру
для детей



2 600 000 ₽
общий призовой фонд